



Circ. N. 142
Quartu Sant'Elena, 26/11/2024

Al personale Docente
Al Sito Web

Oggetto: Comunicazione Piattaforma Sirius Game - educazione finanziaria ed educazione globale

Si comunica che la piattaforma *Sirius Game* (acquistata nell'a.s. 23 - 24 in ambito PNRR Azione 1 Classrooms per aula dipartimentale "G. Leopardi" con licenza triennale) da fine novembre 2024 renderà disponibile a tutto il personale docente del liceo B.R. Motzo l'accesso gratuito a nuovi **percorsi ludiformi di educazione finanziaria e a breve anche di educazione globale**.

I responsabili di *Sirius Game* informano che anche le risorse già presenti all'interno della suddetta piattaforma potranno essere utilizzate da docenti di ogni disciplina (non solo ambito letterario) previa registrazione ad hoc di insegnanti e classi.

Modalità di registrazione in Piattaforma *Sirius Game*

A. Iscrizione nuovi docenti (ogni ambito) 24 - 25

Per accedere alla risorsa il/la docente può registrarsi al link <https://siriusgame.it/docenti/registrazione>, selezionando nel campo scuola "*liceo B. R. Motzo*" che è già accreditata, e attendere conferma via email dal sistema (non immediata, ma dopo qualche giorno)

B. Iscrizione nuove classi per educazione finanziaria o altro (ogni ambito) 24-25

Poiché occorre un codice per la classe, i docenti interessati ai nuovi percorsi *Sirius Game* devono inviare email a Prof.ssa A. Perra, annarella.perra@liceomotzoquartu.edu.it

Si precisa che

- tutti coloro che si sono già registrati, continueranno ad accedere regolarmente alla Piattaforma e all'App con le credenziali già possedute;

- i docenti potranno collegarsi online tutti i giovedì dalle ore 15:00 - 16:00 per eventuale assistenza tecnica e didattica da parte del team di *Sirius Game*, accedendo direttamente qui al:

[Meet Assistenza Sirius Game.](#)



Il Dirigente Scolastico
Prof. Massimo Mocchi

Documento informatico firmato digitalmente ai sensi del D.Lgs 82/2005 s.m.i e norme collegate, il quale sostituisce il documento cartaceo e la firma autografa