

Formatore	Programma	Data	Ora
<p>Esperto interno Prof.ssa Annarella Perra (Animatore Digitale)</p> <p>TOT 7 ore</p> <p>Inizio modulo: 16/01/2023 Fine modulo: entro 31/01/2024</p>	Attività laboratoriale Gamification: webapp PANQUIZ	16 gennaio 2024	15.30 – 17.30
	Attività laboratoriale Gamification: webapp EDPUZZLE	23 gennaio 2024	15.30 – 17.30
	Attività laboratoriale Gamification: primi applicativi di Intelligenza Artificiale	30 gennaio 2024	15.30 – 17.30
	Attività on line	Da concordare con i corsisti	1 ora