



**Liceo classico, linguistico e scienze umane B. R.Motzo**

**Quartu S. Elena (CA)**



### **PNSD**

Il **Piano Nazionale Scuola Digitale** (PNSD) è il documento di indirizzo del Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca per il lancio di una strategia complessiva di innovazione della scuola italiana e per un nuovo posizionamento del suo sistema educativo nell'era digitale. Il PNSD con valenza pluriennale mira all'innovazione del sistema scolastico e allo sfruttamento delle opportunità dell'educazione digitale, già avviata sul territorio italiano dal 2008 con l'Azione LIM, l'Azione Cl@sse 2.0, l'Azione Scuola 2.0 e così via (azioni di cui ha beneficiato anche il nostro Liceo), contribuendo a “catalizzare” l'impiego di risorse a favore dell'innovazione digitale attraverso i Fondi Strutturali Europei (PON Istruzione 2007-2013 e PON Istruzione 2014-2020) e i fondi della legge 107/2015. Il documento originale in formato pdf è disponibile per la consultazione anche sul sito della scuola tra i materiali della sezione dedicata al PNSD.

### **Animatore Digitale**

Il PNSD con l'**azione #28** prevede come figura di accompagnamento un Animatore Digitale, un docente che con il dirigente scolastico e il direttore amministrativo opererà per concretizzare gli obiettivi e le innovazioni del PNSD nella vita scolastica. L'Animatore Digitale è tenuto a predisporre un progetto che, una volta approvato, sarà inserito nel piano triennale dell'offerta formativa, sarà pubblicato sul sito della scuola e sarà nel tempo oggetto di monitoraggio. Il suddetto si impegnerà nella progettualità relativa ai seguenti tre ambiti previsti:

- 1) **FORMAZIONE INTERNA:** stimolare la formazione interna alla scuola negli ambiti del PNSD, attraverso l'organizzazione di laboratori formativi (senza essere necessariamente un formatore), favorendo l'animazione e la partecipazione di tutta la comunità scolastica alle attività formative, come ad esempio quelle organizzate attraverso gli snodi formativi;
- 2) **COINVOLGIMENTO della COMUNITA' SCOLASTICA:** favorire la partecipazione e stimolare il protagonismo degli studenti nell'organizzazione di workshop e altre attività, anche strutturate, sui temi del PNSD, anche attraverso momenti formativi aperti alle famiglie e ad altri attori del territorio, per la realizzazione di una cultura digitale condivisa;

3) **CREAZIONE di SOLUZIONI INNOVATIVE:** individuare soluzioni metodologiche e tecnologiche sostenibili da diffondere all'interno degli ambienti della scuola (es. uso di particolari strumenti per la didattica di cui la scuola si è dotata; la pratica di una metodologia comune; informazione su innovazioni esistenti in altre scuole; un laboratorio di coding per tutti gli studenti), coerenti con l'analisi dei fabbisogni della scuola stessa, anche in sinergia con attività di assistenza tecnica condotta da altre figure.

L'animatore digitale è in sostanza il portavoce di un progetto digitale che intende essere espressione delle esigenze di tutte le componenti scolastiche con la stretta collaborazione del Dirigente scolastico e del Dsga. Il nostro progetto digitale triennale (2015-2016, 2016-2017, 2017-2018), rimodulabile nel tempo in base alla dinamicità del contesto scolastico, si prefigge lo scopo di valorizzare la cultura della collaborazione e la visione della tecnologia funzionale alla didattica. La scuola deve interagire con il territorio (enti, associazioni, aziende etc.) per rendere autentica e reale l'offerta formativa, anche adeguando la pratica dell'insegnamento alle mutate condizioni socioeconomiche del periodo attuale. La tecnologia di ultima generazione deve essere quindi sfruttata come strumento per realizzare nuovi modelli educativi, come riportato nel testo del PNSD, in cui la "progettazione mette al centro trasversalità, condivisione e co-creazione (...). Il primo passo è quindi fare tesoro delle opportunità offerte dalle tecnologie digitali per affrontare una didattica per problemi e per progetti". Si ipotizza quindi una prima fase informativo/formativa cui segue il potenziamento dell'utilizzo degli strumenti digitali collegati alle nuove metodologie, infine un coinvolgimento di tutte le componenti verso una sempre maggiore apertura al territorio della nostra scuola e un consolidamento di pratiche che porti alla condivisione del proprio operato in uno spazio virtuale comune nonché deposito di risorse didattiche. La scuola viene indicata come polo di attrazione in grado di offrire soluzioni formative rispondenti alle esigenze attuali e luogo aperto ai cittadini anche in orari extracurricolari. Tra gli obiettivi del PNSD lo spazio scolastico viene pensato infatti come uno spazio di apprendimento che non si esaurisce nell'orario curricolare, ma diventa una struttura di servizio per la formazione dei cittadini nelle competenze di cittadinanza digitale dell'istituzione. Studenti e famiglie inoltre sono posti al centro del nostro piano digitale nelle azioni di informazione, di formazione e di sinergia con il territorio.

### **Situazione tecnologia/innovazione della scuola**

Il liceo B.R.MOTZO necessita di un numero superiore di PC per soddisfare le esigenze delle classi attuali e si precisa che non esiste più il Laboratorio informatico, ormai smantellato, in quanto tutti i dispositivi erano troppo obsoleti per consentirne un utilizzo adeguato. La scuola dal 2008 a data odierna ha fruito dei seguenti progetti relativi all'innovazione digitale:

- ✓ Azione LIM con assegnazione di 1 kit LIM Promethean
- ✓ Azione CI@sse 2.0 con assegnazione di 1 aula tecnologica completa
- ✓ Progetto MIUR con assegnazione di 2 Access Point
- ✓ Azione Scuola Digitale Sardegna con assegnazione di 1 kit LIM completo per ogni aula e Access Point per i piani
- ✓ Registro elettronico

La scuola ha poi partecipato a recenti Bandi come segue:

- ✓ PON 2014-2020:
  - Azione per la realizzazione della rete LAN/WLAN nella sede di via Caboto
  - Azione per l'allestimento di un ambiente di apprendimento polifunzionale
- ✓ Bando MIUR *Scuolaccogliente* per la riqualificazione e allestimento ad hoc di 2 ambienti interni e aree esterne della scuola
- ✓ Bando USR per finanziamento del PDM con progetti intercorrelati mirati alla comunicazione interna ed esterna dell'istituto e nuovo sito WEB.

Inoltre ci si accinge a partecipare al Bando RAS Iscol@ e altri eventuali bandi.

In merito alla formazione tecnologica l'Azione Scuola Digitale Sardegna *Master Teacher* ha consentito dall'a.s. 2014/2015 la presenza nella scuola di 3 Master Teachers e 1 Meta Master Teacher e con 2 corsi attivati in sede da parte di 2 Master Teachers, in particolare sull'uso della LIM, c'è stata la formazione di un buon numero di docenti del liceo.

### **Ipotesi di Plan Digitale triennale**

Si precisa che il presente Piano Digitale Triennale è solo una proposta di massima che sarà rimodulabile e ampliabile successivamente in base alle esigenze nonché alle innovazioni che potranno emergere nel tempo.

### **Annualità 2015 - 2016**

Per la I annualità, considerato che la tempistica è ridotta, il fatto che alcuni aspetti sono stati già espletati da settembre a data odierna e il fatto che un buon numero di docenti ha seguito la formazione tecnologica attivata dai Master Teachers, si propone quanto segue (indicate solo le azioni rilevanti per l'annualità):

<b>Strumenti per creare/attivare re innovazione</b>	<b>Rilevazione bisogni Diffusione info</b>	<b>Spazi condivisi</b>	<b>Potenziamento del curriculum</b>	<b>Proposte di formazione Risorse della Rete</b>
Utilizzo delle dotazioni presenti nella scuola, in attesa di finanziamenti per implementare il numero di	Predisposizione di sondaggi on line ad hoc per docenti e studenti	Apertura di sezione specifica relativa al PNSD sul sito della scuola	Implementare la didattica e relative metodologie, sfruttando le potenzialità e le risorse gratuite della Rete per potenziare	Introduzione di diversi webware e prime proposte di nuove metodologie didattiche con la tecnologia (problem solving, flipped classroom,

dispositivi necessari			insegnamento /apprendimento	EAS, collaborative tools etc.) I fase  Potenziamento utilizzo della LIM e interazione con altri dispositivi
Nuova connessione con LAN/WLAN  (Azione #2 PNSD)	Seminari informativi/formativi ad hoc anche per le famiglie, studenti e tutto il personale della scuola su corretto e sicuro utilizzo degli strumenti e della Rete  Apertura al territorio  (Azione #3 PNSD)  Azione #25 PNSD	Apertura di Pagina ufficiale della scuola sui Social Network	Utilizzo mirato delle Risorse e delle dotazioni tecnologiche per potenziare insegnamento e apprendimento  Prima introduzione di elementi di Coding e Logica Computazionale per gli studenti  (Azione #15 PNSD)	Condivisione e operatività attraverso piattaforme per la didattica, strumenti cloud e/o Google Apps for School  (Azione #23 PNSD)
Partecipazione a Bandi PON e analoghi come Progetto RAS Iscol@ e Progettazione mirata per finanziare e creare soluzioni innovative  Partecipazione a concorsi	Come sopra	Apertura di sezione sul sito della scuola per documentare le sperimentazioni/attività didattico-tecnologiche  Attivazione di un Forum per famiglie e portatori di interesse in genere	Sperimentazione e delle nuove Risorse nelle classi	Modalità di documentazione dell'attività: blog, podcast, videoclip etc.  Introduzione della metodologia BYOD  (Azione #6 PNSD)

e/o progetti USR o altri enti				
(Azione #4 PNSD				
Azione #16 PNSD				
Azione #17 PNSD)				

### Annualità 2016 - 2017

<b>Strumenti per creare/attivare e innovazione</b>	<b>Rilevazione bisogni Diffusione info</b>	<b>Spazi condivisi</b>	<b>Potenziamento del curriculum</b>	<b>Proposte di formazione Risorse della Rete</b>
Utilizzo delle dotazioni presenti e/o nuove acquisizioni nella scuola  Strumenti modalità BYOD	Sondaggio on line per individuare i bisogni formativi generali di docenti, studenti e famiglie  Sondaggio di gradimento per valutare l'efficacia di quanto proposto nella I annualità	Consolidamento dello spazio di archiviazione e consultazione sul sito della scuola dei percorsi attivati  Pubblicazione costante di materiali	Accrescere le competenze degli studenti  Implementare la didattica e relative metodologie, sfruttando le potenzialità e le risorse gratuite della Rete per potenziare insegnamento	Consolidamento di quanto presentato nella I fase  Proposta di corsi per docenti su realizzazione APP didattiche (per diversi ambiti) e strumenti di condivisione on line  Proposta di nuovi corsi per la comunità scolastica su a) utilizzo dei Social Network nella didattica; b) Digital storytelling/fotografia/grafica (con software libero) e altri eventuali in base alle esigenze

				emerse
Partecipazione a Bandi PON e analoghi  Partecipazione a concorsi e/o progetti per creare innovazione	Seminari mirati informativi/formativi ad hoc anche per docente, famiglie, studenti e tutto il personale della scuola	Pubblicazione costante di materiali	Come sopra	Partecipazione degli studenti all'ora del codice e/o altre iniziative del mondo digitale
Misure per l'attivazione della rete a sostegno del BYOD	Seminari mirati informativi/formativi ad hoc anche per docente, famiglie, studenti e tutto il personale della scuola	Come sopra	Accrescere le competenze degli studenti  Implementare la didattica e relative metodologie, sfruttando le potenzialità e le risorse gratuite della Rete per potenziare insegnamento	Iscrizione della scuola all'iniziativa Programma il futuro all'url: <a href="http://www.programmailfuturo.it/">http://www.programmailfuturo.it/</a>
Attivazione di reti/incontri con enti/associazioni  Apertura al territorio	Come sopra	Come sopra	Accrescere le competenze degli studenti  Implementare la didattica e relative metodologie, sfruttando le potenzialità e le risorse gratuite della Rete per potenziare insegnamento	Workshop in base alle esigenze e alle novità che si presenteranno nel tempo

### Annualità 2017 - 2018

Strumenti	Rilevazione	Spazi condivisi	Potenziamento	Proposte di formazione
-----------	-------------	-----------------	---------------	------------------------

<b>per creare/attivare e innovazione</b>	<b>bisogni</b> <b>Diffusione info</b>		<b>del curricolo</b>	<b>Risorse della Rete</b>
<p>Utilizzo delle dotazioni presenti e/o nuove acquisizioni nella scuola</p> <p>Strumenti modalità BYOD</p>	<p>Sondaggio on line per individuare i bisogni formativi generali di docenti, studenti e famiglie</p> <p>Sondaggio di gradimento per valutare l'efficacia di quanto proposto nella II annualità</p>	<p>Pubblicazione costante di materiali</p> <p>Visibilità della scuola su tutti i canali Social</p> <p>Implementazione costante delle aree del sito dedicate all'innovazione digitale</p>	<p>Accrescere le competenze degli studenti</p> <p>Implementare la didattica e relative metodologie, sfruttando le potenzialità e le risorse gratuite della Rete per potenziare insegnamento</p>	<p>Consolidamento di quanto proposto nella II annualità</p>
<p>Partecipazione a Bandi PON e analoghi</p> <p>Partecipazione a concorsi e/o progetti USR o altri enti per creare innovazione</p> <p>Misure a sostegno del BYOD</p> <p>Attivazione di reti/incontri con enti/associazioni</p> <p>Apertura al territorio</p>	<p>Seminari mirati informativi/formativi ad hoc anche per docente, famiglie, studenti e tutto il personale della scuola</p>	<p>Costante interazione comunicativa con il territorio e i portatori di interesse con Forum dedicato e tutto il Sito della scuola</p>	<p>Accrescere le competenze degli studenti</p> <p>Implementare la didattica e relative metodologie, sfruttando le potenzialità e le risorse gratuite della Rete per potenziare insegnamento</p>	<p>Proposte di: a) produzione di risorse educative con tools innovativi</p> <p>b) didattica con nuovi devices mobili</p> <p>c) potenziamento del coding/logica computazionale</p> <p>d) utilizzo di piattaforme didattiche innovative</p> <p>Nuovi corsi in base alle esigenze</p>

Quartu S. Elena 09/01/2016

Animatore Digitale

Annarella Perra