











## LICEO CLASSICO LINGUISTICO E SCIENZE UMANE "B. R. MOTZO" VIA DON STURZO, 4 - 09045 QUARTU SANT'ELENA (CA)

Codice Fiscale 92168540927 - Codice Ministeriale: capc09000e Telefono centralino 070825629

capc09000e@istruzione.it - capc09000e@pec.istruzione.it

Codice Univoco: UFAGLG



Circ. N. 212 Quartu Sant'Elena, 09/03/2023

Al personale docente e ATA (interessati a percorso STEAM) All'A.D.

Prof.ssa A. Perra Al sito WEB

Oggetto: nuova gestione della formazione in piattaforma Scuola Futura (STEAM: modulo 3D e modulo VR/AR).

Si comunica che il MIM con Nota 24917 del 27/02/2023 ha stabilito che tutte le istituzioni scolastiche, per la diffusione dei percorsi formativi e per la gestione delle iscrizioni da parte del personale interno, dovranno utilizzare la piattaforma Scuola **Futura** disponibile all'indirizzo https://scuolafutura.pubblica.istruzione.it/.

A tal fine quindi anche la formazione in ambito STEAM, progettata dal nostro istituto per l'a.s. 2022 -2023, in base alle esigenze rilevate e alle dotazioni di cui è la scuola è provvista, deve essere gestita nella suddetta piattaforma. Per accedere ai corsi e ricevere attestato di partecipazione direttamente da Scuola Futura, i corsisti (tutti coloro che si sono già candidati e inseriti in precedenza per 1 solo modulo o per entrambi i 2 moduli) devono iscriversi al più presto (attenzione alle scadenze sotto riportate) in piattaforma Scuola Futura all'url https://scuolafutura.pubblica.istruzione.it/

Tutti i passaggi da effettuare per l'iscrizione ai corsi in piattaforma (preferibilmente con SPID) si trovano nella guida allegata alla presente: qualora vi siano difficoltà, ci si può rivolgere alla Prof. ssa A. Perra (Animatore Digitale). Si raccomanda di verificare l'e-mail con cui ci si era registrati ai servizi ministeriali in quanto le comunicazioni generate automaticamente dal sistema arriveranno a tale e-mail.

Il percorso formativo "Insegnare e apprendere con le STEAM" (come compare in piattaforma) è suddiviso in 2 moduli autoconclusivi:

- Modulo VR/AR id 120153 iscrizioni consentite: dal 9 marzo al 13 marzo 2023 (max 26 a. persone)
- Modulo 3D id 120156 iscrizioni consentite: dal 9 marzo al 12 aprile 2023 (max 26 persone) b.



## Il calendario completo aggiornato è il seguente:

Docente/Formatore	Modulo VR/AR	Data	Ora
	id 120153		
Prof. Enrico Erdas (esterno)	VR/AR con uso di VISORI, piattaforma	15 marzo 2023 (mercoledì)	15.00 – 18.00 (3 ore)
. Ton Emiloo Erdas (esterno)	ClassVR e ThingLink		
TOT 12 ore	VR/AR con uso di VISORI, piattaforma	24 marzo 2023 (venerdì)	15.00 – 18.30 (3 ore e 1/2)
laisia madula, 45/02/2022	ClassVR e ThingLink		
Inizio modulo: 15/03/2023  Fine modulo: entro 12/04/ 2023	VR/AR con VISORI, piattaforma	04 aprile 2023 (martedì)	15.00 – 18.30 (3 ore e 1/2)
	ClassVR e ThingLink		
	Attività supporto on line e/o in presenza	Da concordare con i corsisti	2 ore
	e/o iii presenza	(entro 12 aprile 2023)	
Docente/Formatore	Modulo 3D	Data	Ora
	id 120156		
Prof.ssa Ilaria Mallus (interna)	Introduzione alle STEAM	14 aprile 2023 (venerdì)	15.30 – 17.30 (2 ore)
TOT 16 ore	Operatività 3D DA FARE (ex incontro conclusivo)	17 aprile 2023 (lunedì)	15.30 – 17.30 (2 ore)
Inizio modulo: 14/04/2023	Operatività 3D	20 aprile 2023 (giovedì)	15.00 – 18.30 (3 ore e 1/2)
Fine modulo: entro 12/05/ 2023	Operatività 3D	27 aprile 2023 (giovedì)	15.00 – 18.30 (3 ore e 1/2)
	Conclusione modulo	03 maggio 2023 (mercoledì)	15.30 – 18.30 (3 ore)
	Attività di supporto on line e/o in presenza	Da concordare con i corsisti (entro 08 maggio 2023)	2 ore

Il Dirigente Scolastico Prof. Massimo Mocci



Documento informatico firmato digitalmente ai sensi del D.Lgs 82/2005 s.m.i e norme collegate, il quale sostituisce il documento cartaceo e la firma autografa