

Docente/Formatore	Modulo	Data	Ora
INTERNO	Introduzione alle STEAM	15 febbraio 2023 (mercoledì)	15.30 – 17.30 (2 ore)
ESTERNO	VR/AR (realtà virtuale/realtà aumentata) con uso di VISORI Class VR, piattaforma ClassVR e ThingLink (I)	09 marzo 2023 (giovedì)	15.30 – 18.30 (3 ore)
	VR/AR (realtà virtuale/realtà aumentata) con uso di VISORI Class VR, piattaforma ClassVR e ThingLink (II)	15 marzo 2023 (mercoledì)	15.00 – 18.30 (3 ore e 1/2)
	VR/AR (realtà virtuale/realtà aumentata) con uso di VISORI Class VR, piattaforma ClassVR e ThingLink (III)	24 marzo 2023 (venerdì)	15.00 – 18.30 (3 ore e 1/2)
	Supporto on line e/o in presenza	Da concordare con i corsisti	2 ore